



**Ergänzung
Punkt-Blockdefinition
Stand 2025-02-02**

© 2000-2025 by ISH-Solutions GmbH

Brandströmgasse 10

A-3100 St.Pölten

www.ish-solutions.at / office@ish-solutions.at

Punkt Block Definition

Diese kurze Anleitung dient nur ergänzend zu dem Video:

HMapPunktConfigFile_AN01.swf

Es zeigt nur die erlaubten Werte der zur Blockdatei (DWG) parallel liegenden CFG-Datei.

<i>GROUP</i>	Gruppenname, unter welchem das Symbol in HMap-Symbolgruppen unterzuordnen ist (keine Sonderzeichen und keine Leerschritte empfohlen)
<i>SCALETOPLANSCALE</i>	<i>0</i> (nein) oder <i>1</i> (ja), ob bei Maßstabswechsel die Punktskalierung an den Maßstab anzupassen ist
<i>OUTPUTTOASCII</i>	<i>0</i> (nein) oder <i>1</i> (ja), ob bei Punkt-Export in eine ASCII-Datei der Punkttyp mit exportiert werden soll oder nicht.
<i>AUTOROTATE</i>	<i>0</i> → Punkt wird gemäß BKS eingesetzt <i>1</i> → Punkt wird immer parallel zu WKS eingesetzt <i>3</i> → Wenn Punktobjekt auf Linie gesetzt wird, wird die Drehung der Linie angenommen
<i>AUTOROTATEANGLE</i>	Winkelergänzung, wenn <i>AUTOROTATE</i> auf 3 steht (bezogen auf 90° für rechten Winkel, positive Richtung ist gegen Uhrzeigersinn)
<i>ISLABEL</i>	not used
<i>WIPEOUT</i>	<i>0</i> (nein) oder <i>1</i> (ja), ob bei Darstellungsreihenfolge aktualisieren dieser Punkttyp nach oben zu legen ist (<i>_DRAWORDER</i>)
<i>ATTPOSHOLD</i>	<i>0</i> (Vorgabe), Änderung nur für Ausnahmefälle
<i>ATT</i>	es wird hier die Definition des Attributs vorgegeben, in folgender Reihenfolge: Bezeichnung des Attributs in Blockbuchstaben { <i>V</i> } oder { <i>I</i> } für visible oder invisible (sollte mit der Definition des Attributs übereinstimmen) { <i>}</i> } Attributsbezeichnung, wenn diese im Lauf durch Werte zu verändern sind, dann sind diese HMap-Variable hier anzugeben (in spitzen Klammern) { <i>}</i> } Attributswert, hier sind die HMap-Variable anzugeben, ev. Kombiniert mit festen Zeichen, z.B. < <i>HOEHE</i> > <i>m</i> stellt dann den Zahlenwert der Höhe als HMap-Eigenschaft und ein nachfolgendes „m“ dar.



Ergänzung 2021-11-25:

Für die Definition von ATT-Zeilen wird der Syntax von HMap-Variablen erweitert, zuvor war dies nur durch einen Variablennamen in spitzen Klammern definiert, also z.B. `<HOEHE>`

Die Erweiterung sieht nun vor, diesen Variablen weitere Bestimmungen zuzuweisen, wie z.B. Datentyp (String, Integer, Double), bei Double-Werten eine Anzahl von Dezimalstellen, bei Zahlenwerten, ob für positive Zahlenwerte zusätzlich ein "+" vorangestellt werden sollte, ob 0-Werte nicht angezeigt werden sollten.

Dies betrifft nur benutzerdefinierte Variable, nicht solche, die bereits in HMap vordefiniert sind wie `<PNR>`, `<HOEHE>`, `<CODE>`, ...

Für `<HOEHE>` wird HMap selbst umgestellt, damit der Benutzer über "+" für positive Werte selbst bestimmen kann (über das HMap Eigenschaftenfenster, genauso wie Dezimalstellen hier einstellbar sind)

Wichtig: wenn für einen Block eine benutzerdefinierte Variable erstellt wurde, dann muss diese vom Typ und weiteren Einstellungen ident in anderen Blöcken genutzt werden. Es ist nicht möglich (aktuell nicht zulässig), eine Variable einmal als Integer und in einem anderen Block (mit gleichem Variablennamen) als Double zu deklarieren.

S..... Datentyp String/Text

I..... Datentyp Integer/Ganzzahl

D..... Datentyp Double/Gleitkommazahl

Zahlenwerte allgemein folgen den Regeln in der dotNET Function "Strings.Format", beispielsweise:

0.00..... Zahlenwert mit 2 Dezimalstellen anzeigen

+0.00;-0.00;0..... positive Zahlen bekommen ein "+"-Zeichen vorangestellt, Anzeige mit 2 Dezimalstellen, Nullwerte werden angezeigt als "0" ohne Dezimalstellen

+0.00;-0.00;0.00..... positive Zahlen bekommen ein "+"-Zeichen vorangestellt, Anzeige mit 2 Dezimalstellen, Nullwerte werden angezeigt als "0.00", also auch mit 2 Dezimalstellen

+0.00;-0.00; positive Zahlen bekommen ein "+"-Zeichen vorangestellt, bei Wert = 0 wird nichts angezeigt (bleibt leer)

0.#####..... Anzeige mit bis zu 8 Dezimalstellen, aber nur so viele, wie im Wert auch signifikant angegeben sind

0.00000000..... Anzeige mit 8 Dezimalstellen, enthält der Wert weniger signifikante Stellen, werden "0"-Zeichen soweit angefügt, bis 8 Dezimalstellen erreicht sind

Diese ergänzenden Angaben sind nach dem Variablennamen innerhalb der spitzen Klammer zu setzen, jede der Angaben mit "|" (pipe) getrennt.

Damit ergeben sich folgende Beispiele für Einstellungsmöglichkeiten für benutzerdefinierte Variable

`<BETREIBER>` Variable ohne jede weitere Angabe wird damit als Textwert behandelt

<BETREIBER;S>explizit als String/Text deklariert
 <DM/I>explizit als Integer/Ganzzahl deklariert
 <DM/D>explizit als Double/Gleitkommazahl definiert
 <DM/D;0.00>explizit als Double/Gleitkommazahl definiert, die Anzeige wird
 aber nur mit 2 Dezimalstellen generiert
 <DM/D/0.##>explizit als Double/Gleitkommazahl definiert, die Anzeige wird
 aber nur mit bis zu 2 Dezimalstellen angezeigt
 <DM/D/0.00;-0.00;\>explizit als Double/Gleitkommazahl definiert, die Anzeige wird
 mit 2 Dezimalstellen generiert, 0-Werte werden nicht
 angezeigt.

INHALTSVERZEICHNIS

KONFIGURATION	2
PUNKT BLOCK DEFINITION	2
ERGÄNZUNG 2021-11-25:	4
INHALTSVERZEICHNIS.....	6